

Curs d'Introducció a la Gamificació a Través de Casos Pràctics

Curs Online d'Introducció a la Gamificació a Través de Casos Pràctics

Inici
16 d'oct. 2024

100%
Online

6
Crèdits ECTS

Idiomes: Castellà

Titulació pròpia

Durada:

[Matricula't](#)

[Sol·licita informació](#)



Metodologia 100% online



1a. universitat online del món



Acompanyament personalitzat

Presentació

En el curs d'Introducció a la gamificació a través de casos pràctics t'explicarem què és la gamificació (i què no és) i et presentarem els elements clau per dissenyar i implementar una bona solució a través de marcs de disseny. Junts ens embarcarem en una fantàstica aventura per estudiar quina aplicació té en diferents camps, a través de l'estudi d'eines tecnològiques que actualment estan a l'abast de tothom.

Aquest curs atorga una [microcredencial](#).

Per què estudiar el curs d'Introducció a la gamificació a través de casos pràctics de la UOC?

- Amb aquest curs descobriràs diversos casos d'ús de la gamificació a través d'un format flexible, en què podràs anar completant les activitats al teu ritme.
- Dissenyaràs el teu propi projecte de gamificació amb l'acompanyament d'un professor expert, a fi que després el puguis aplicar a la teva professió o el teu àmbit d'interès.
- Descobriràs diferents eines que pots fer servir, i aprendràs a identificar i utilitzar mecàniques i dinàmiques de joc per potenciar la motivació, la concentració, l'esforç i la fidelitat dels usuaris, ja siguin estudiants, pacients o clients.

Aquest curs s'orienta a millorar aquestes [competències professionals](#)

Màsters oberts

Aquest programa et permet obtenir un màster obert. Amb els nostres màsters oberts dissenyes el teu propi programa en funció del teu interès i de les teves necessitats professionals.

Entre les millors **CWUR** >
universitats

La UOC se situa entre el 7 % de les millors universitats del món segons el World University Rankings 2024.

Amb la coHaboració de:



Programa acadèmic

Aquest curs és de 6 crèdits ECTS, preveu una dedicació de l'estudiant de 150 hores (25 hores per crèdit) i té una durada de 4 mesos.

Continguts

El curs té dues parts diferenciades:

• Bloc 1. Descobrint la gamificació [8 setmanes]

En aquest primer bloc descobrirem per què els jocs són una font de motivació i veurem com poden ser útils en processos d'aprenentatge o de creació de bons hàbits. Si identifiquem tots els elements clau que podem extreure dels jocs, podrem entendre les metodologies de disseny de la gamificació i les seves bones pràctiques.

Per assolir aquesta fita, es donarà rellevància als casos pràctics i s'exploraran aplicacions que actualment són presents al mercat, en tota mena de camps (educació, salut, benestar, productivitat, etc.), i que fan servir la ludificació com a fet diferencial i per donar un valor afegit als usuaris.

L'enfocament del bloc està orientat a una estratègia al ritme de l'estudiant (self-paced), de manera que es proposa una planificació de l'estudi dels continguts, amb un seguit d'eines i activitats de reflexió i recursos d'autoavaluació. Amb tot, és l'estudiant qui decideix el ritme que vol seguir. Malgrat això, l'estudiant sempre té el suport d'un docent expert en la matèria a l'aula.

• Bloc 2. Crea la teva pròpia gamificació [6 setmanes]

Aquest segon bloc és totalment pràctic i se centra en l'elaboració d'un petit projecte supervisat per un tutor. Es tracta de desenvolupar una experiència gamificada mitjançant alguna de les eines existents al mercat que ja ofereixen un marc tecnològic base sobre el qual es poden desenvolupar alguns dels elements de gamificació més habituals (punts, medalles, etc.).

Concretament, es farà servir [AdventuriQ](#).

A diferència del que passava en el bloc anterior, per les característiques del projecte, aquesta part sí que implica el seguiment d'algunes activitats supervisades de manera asíncrona, segons el calendari proposat pel docent. A final de curs, cal presentar una demostració del projecte.

- (S) Analitzar de manera crítica les eines tecnològiques existents que apliquen mecanismes de gamificació, per extreure'n els punts forts i febles.
- (C) Crear solucions basades en els elements clau de la teoria motivacional i del disseny de jocs per potenciar la motivació, la concentració, l'esforç i la lleialtat en sectors molt diversos que van més enllà de l'entreteniment, com ara l'educació, el màrqueting, l'empresa, el turisme, la salut o l'esport.

Aquest curs correspon al nivell 7 del Marc europeu de qualificacions (EQF), equivalent a un nivell de màster.

Recursos per a l'aprenentatge

Per al desenvolupament del curs, especialment pel que fa al bloc 1 (Descobrint la gamificació), es faran servir diferents tipus de recursos:

- Recursos gràfics i textuais, en format de transparències autoexplicatives.
- Vídeos breus tipus classe magistral, que amplien alguns dels temes tractats.
- Referències bibliogràfiques a articles científics (habitualment, en anglès) o informes.
- Test d'autoavaluació en línia.

En l'àmbit tecnològic, s'exploraran diferents aplicacions disponibles lliurement, amb algun tipus de versió gratuïta, a través de les botigues digitals d'Android o iOS, o basades en navegadors web.

Per elaborar el projecte associat al bloc 2, els estudiants tindran accés de manera temporal a la plataforma en línia de disseny de ludificació AdventuriQ, accessible a través d'un navegador.

Durada

A la UOC, un crèdit ECTS equival a 25 hores de treball de l'estudiant.

Segons el nombre de crèdits ECTS, la durada dels programes de formació permanent oscil·la entre 1 mes i 2 anys, aproximadament:

- Màster de formació permanent: 2 anys
- Diploma d'especialització: 1 any
- Diploma d'expert: 1 semestre (6 mesos)
- Curs de postgrau: entre 1 i 6 mesos

Resultats d'aprenentatge

En aquest curs adquiriràs els coneixements, les habilitats i les competències següents:

Knowledge [K] - Skill [S] - Competence [C]

- (K) Entendre el concepte de ludificació i identificar què és i què no és la gamificació
- (K) Conèixer quines eines tecnològiques hi ha actualment per desplegar processos de gamificació, i saber-les adaptar a les teves necessitats.
- (S) Ser capaç de decidir, a partir d'uns criteris concrets, quina és l'eina més adient per resoldre un problema.
- (S) Crear nous dissenys de gamificació a partir de les eines disponibles.

Professorat

Direcció de programa

Joan Arnedo Moreno

Direcció d'estudis

Daniel Riera Terrén

Professorat propi

Joan Arnedo Moreno

Professorat col·laborador

David Tugués

Sortides professionals

Objectius

Aquest curs està orientat a l'adquisició de competències professionals de caràcter pràctic i s'ha dissenyat amb l'objectiu de donar resposta a les necessitats actuals de la societat i el mercat de treball.

L'objectiu del curs és que l'estudiant sigui capaç d'identificar i utilitzar mecàniques i dinàmiques de joc en entorns no lúdics amb la finalitat de potenciar la motivació, la concentració, l'esforç i la fidelitat en sectors molt diversos, com ara l'educació, el màrqueting, l'empresa, el turisme, la salut o l'esport.



Ocupabilitat

L'ocupabilitat dels nostres estudiants és clau per a l'èxit de la UOC. Identifiquem les competències clau que el mercat laboral demana i les incloem en els plans d'estudis.

També t'empoderem perquè siguis tu qui decideixi i gestioni la teva carrera.

Perfils

El curs d'Introducció a la gamificació a través de casos pràctics s'adreça a qualsevol perfil professional interessat a introduir mecàniques i dinàmiques de joc en el seu dia a dia, amb l'objectiu de millorar el rendiment o fidelitzar els seus estudiants, clients o usuaris.

La gamificació es fa servir cada vegada més en àmbits com l'educació, la salut, el disseny d'aplicacions informàtiques o l'empresa.

Competències

Aquest curs forma part del catàleg de microcredencials de la UOC i certifica el desenvolupament de les competències professionals següents:

- Pensar de manera creativa i innovadora.
- Dissenyar sistemes i productes.
- Treballar amb dispositius i aplicacions digitals.
- Fer servir eines digitals per al treball col·laboratiu, la creació de continguts i la resolució de problemes.

Aquestes competències clau en el mercat de treball han estat definides a partir de la classificació europea de competències, qualificacions i ocupacions (ESCO), a fi de facilitar l'ocupabilitat i la mobilitat laboral, així com el reconeixement entre centres educatius.

Sortides professionals

L'ús de la gamificació és aplicable a una gran varietat de sectors o àmbits professionals. Conèixer la mecànica i les tècniques de gamificació pot ser especialment útil per als perfils professionals següents:

- Mestres, professors de secundària i professors universitaris.
- Dissenyadors d'aplicacions mòbils, aplicacions informàtiques i videojocs.
- Professionals de la salut.
- Professionals del turisme.
- Perfils directius d'empresa de diversos departaments: recursos humans, vendes, etc.

Més de 25 anys d'experiència d'e-learning

L'any 1995, la UOC es va convertir en la **primera universitat online del món**. 25 anys després, continuem sent pioners en e-learning.

L'**eLearning Innovation Center** fa evolucionar el model d'aprenentatge per garantir una formació de qualitat, única, connectada i en xarxa.

Requisits d'accés

Requisits d'accés

L'accés a aquest curs és obert i, per tant, no és necessari tenir una titulació prèvia.



Potencia la teva carrera professional

La formació permanent de la UOC t'ofereix programes orientats a l'adquisició dels coneixements exigits als perfils professionals més valorats.

Coneixements previs

Una part rellevant de la bibliografia actual sobre la temàtica és en anglès (per exemple, llibres o articles científics inclosos com a part de les lectures complementàries). Per poder treure profit d'aquests recursos addicionals, és recomanable tenir coneixements d'aquesta llengua, ja que no tenen traducció.

Titulació

Els estudiants que superin aquest curs obtindran una microcredencial, una certificació signada electrònicament que acredita l'assoliment de les competències vinculades a la formació que han dut a terme.

Quines característiques té una microcredencial?

- És una certificació en format digital i portable que et permetrà compartir-la fàcilment amb ocupadors, si busques feina, o amb centres de formació, si vols demanar el reconeixement d'aquest curs per continuar-te formant.
- Conté informació detallada i de valor sobre la formació obtinguda, amb l'objectiu de facilitar-ne la validació i el reconeixement per part de tercers.
- La pots enllaçar fàcilment des del currículum i compartir-la a les xarxes socials, com ara LinkedIn.

A més, amb aquesta microcredencial pots reconèixer crèdits en els graus de la UOC. Per a més informació sobre les microcredencials, pots consultar la nostra pàgina [Què són les microcredencials?](#)

Matrícula i preu

Procés de matrícula

Aquests són els passos que cal seguir si vols començar uns estudis a la UOC. Si ja heu cursat estudis amb nosaltres i voleu continuar-los, heu d'adreçar-vos a l'espai *Tràmits* del Campus Virtual.

1 Omple el formulari de matrícula

Omple el **formulari de matrícula** que trobaràs a totes les pàgines del programa. Després de registrar les teves dades personals, se't proporcionarà un nom d'usuari i triaràs la teva clau d'accés al campus. A continuació accediràs a la secció de les dades econòmiques, on escolliràs la forma de pagament i podràs demanar una factura, si la necessites.

2 Rebràs dos missatges

Un cop t'hagis matriculat, rebràs dos missatges a la bústia de correu que hagis indicat. Un primer missatge és la **confirmació de la formalització** de la teva matrícula. En un segon missatge, et recordarem el **nom d'usuari i la clau** que has triat, i que et permetran accedir al **campus virtual**.

A partir de la formalització de la matrícula, disposes de catorze dies per a exercir el teu dret de [desistiment de matrícula](#).

Quan et pots matricular?

Hi ha dos moments a l'any per a la matrícula dels programes de formació permanent, depenent de l'inici de la docència del programa en qüestió. Consulta el termini de matriculació i l'inici de curs a la pàgina dels estudis que t'interessin cursar.



Matriculació a partir del **maig**

per als programes que inicien docència al **setembre o octubre**



Matriculació a partir del **novembre**

per als programes que inicien docència al **febrer o març**

Concepte

Preu

Preu del curs

420 €

El preu d'aquest programa serà el vigent en el moment de formalitzar la matrícula. Subjecte a revisió anual.

*Consulta l'apartat **Formes de pagament**. En matricular-te, podràs escollir la modalitat que més et convingui.*



104.500 graduats i graduades



90 % d'estudiants que estudien i treballen



84 % tornaria a escollir la UOC

Formes de pagament per a residents al territori espanyol

Pagament fraccionat

Per als **nous estudiants** de Formació permanent, la primera quota serà del **10%** de l'import.

Màster de formació permanent: la primera quota s'haurà d'abonar amb TPV, en el moment de formalitzar la matrícula, i la resta en un màxim de 20 quotes mensuals a partir del mes d'inici de docència, per domiciliació bancària. En cas de matricular un màster amb un import superior a 5.000 euros, la primera quota s'haurà d'abonar per domiciliació bancària.

Diploma d'especialització: la primera quota s'haurà d'abonar amb TPV, en el moment de formalitzar la matrícula, i la resta en un màxim de 9 quotes mensuals a partir del mes d'inici de docència, per domiciliació bancària.

Diploma d'expert i curs de postgrau: per a imports superiors a 350 euros la primera quota s'haurà d'abonar amb TPV, en el moment de formalitzar la matrícula, i la resta en un màxim de 4 quotes, per domiciliació bancària.

El pagament fraccionat té un import de 31 euros per gestió.

Pagament al comptat

El pagament de la matrícula es realitza en una única vegada, mitjançant domiciliació bancària. En triar aquest sistema de pagament, haureu d'introduir les dades bancàries en el formulari de matrícula. El càrrec corresponent a l'import de la matrícula s'efectuarà al mes següent.

En el cas de les especialitzacions el pagament al comptat es realitza mitjançant TPV.

Formes de finançament per a màster de formació permanent, diploma d'especialització i diploma d'expert

Consulta les condicions de finançament existents:

- BBVA
- CaixaBank
- Préstec Aplazo (Santander)

Formes de pagament per a residents fora del territori espanyol

Pagament fraccionat

Per als **nous estudiants** de Formació permanent, la primera quota serà del **10%** de l'import.

Màster de formació permanent: la forma de pagament per poder fraccionar la matrícula és la domiciliació bancària (en cas de disposar d'un compte SEPA) o la domiciliació targeta (en cas de no disposar d'un compte SEPA).

La primera quota s'haurà d'abonar en el moment de formalitzar la matrícula i la resta en un màxim de 20 quotes mensuals a partir del mes d'inici de docència.

Diploma d'especialització: la forma de pagament per poder fraccionar la matrícula és la domiciliació bancària (en cas de disposar d'un compte SEPA) o la domiciliació targeta (en cas de no disposar d'un compte SEPA).

La primera quota s'haurà d'abonar en el moment de formalitzar la matrícula i la resta en un màxim de 9 quotes mensuals a partir del mes d'inici de docència.

Diploma d'expert i curs de postgrau: per a imports superiors a 350 euros la primera quota s'haurà d'abonar amb TPV, en el moment de formalitzar la matrícula, i la resta en un màxim de 4 quotes, per domiciliació bancària (en cas de disposar d'un compte SEPA) o per domiciliació targeta (en cas de no disposar d'un compte SEPA).

Consulta [aquí](#) si la teva entitat bancària disposa de compte SEPA.

El pagament fraccionat té un import de 31 euros per gestió.

Pagament al comptat

El pagament de la matrícula es realitza en una única vegada, mitjançant domiciliació targeta o transferència bancària.

Si tries el pagament per domiciliació targeta, hauràs d'indicar les dades de la targeta a la qual cal carregar l'import durant el procés de matrícula. Recorda que les targetes acceptades són VISA, Visa Electron i Mastercard (no es pot fer el pagament amb American Express ni Diners Club).

El càrrec corresponent a la matrícula del curs es farà al mes següent. Si es tria pagar els estudis amb targeta, tingueu en compte que s'aplicaran les condicions econòmiques que hagi pactat amb la teva entitat bancària. És important que el límit de la targeta sigui superior a l'import de la matrícula per evitar que els rebuts es retornin.

En cas de disposar d'un compte bancari SEPA es pot realitzar el pagament mitjançant domiciliació bancària. Per triar aquest sistema de pagament, haureu d'introduir les dades bancàries en el formulari de matrícula. El càrrec corresponent a la matrícula del curs s'efectuarà al mes següent.

Si tries el pagament per transferència bancària, el comprovant s'haurà d'enviar escanejat des de l'apartat del Campus: Secretaria / Matriculació / Formes de pagament.

El termini per realitzar el pagament és de deu dies des de la data de formalització i sempre abans del començament de la docència.

Podràs realitzar la transferència amb les dades que apareixen en el full de matrícula:

Banco Santander Central Hispano
Passeig de Gràcia, 5. 08007 Barcelona. Spain
Número c/c: 0049-1806-91-2111869374
Swift Code: BSCH ES MM
IBAN: ES15-0049-1806-9121-1186-9374

Formes de pagament per a empreses

Les empreses poden realitzar el pagament únicament mitjançant transferència bancària. No podran realitzar el pagament de manera fraccionada.

Durant el procés de la matrícula es podrà triar la forma de pagament per a empresa al desplegable corresponent.

El comprovant de la transferència s'haurà d'enviar escanejat des de l'apartat del Campus: Secretaria / Matriculació / Formes de pagament.

Aquestes són les dades necessàries per a efectuar la transferència:

Banco Santander Central Hispano
Passeig de Gràcia, 5. 08007 Barcelona. Spain
Número c/c: 0049-1806-91-2111869374
Swift Code: BSCH ES MM
IBAN: ES15-0049-1806-9121-1186-9374

Important: si l'empresa paga un tant per cent i l'estudiant l'altre tant per cent, la part de l'empresa s'haurà de pagar per transferència bancària i la part de l'estudiant amb la forma de pagament disponible que prefereixi (transferència, domiciliació o targeta de crèdit).

Descomptes

La UOC ofereix una sèrie de descomptes. Si et pots acollir a un, caldrà que en el moment de fer la matrícula el triïs al desplegable de l'apartat Descomptes. En cas que et puguis acollir a més d'un, hauràs d'escollir el que et sigui més beneficiós.

Descomptes per a col·lectius

En cas d'aplicar-te un d'aquests descomptes, en el moment de fer la matrícula hauràs d'acreditar la condició de beneficiari presentant la documentació corresponent en el termini de deu dies naturals.

Família nombrosa

Els estudiants beneficiaris del títol de família nombrosa reconeguda per l'Estat espanyol o per l'organisme competent en la resta de països, tenen dret als següents descomptes, en funció de la categoria:

Famílies nombroses de categoria especial: descompte del 15%.

Famílies nombroses de categoria general: descompte del 7,5%.

Persones amb discapacitat

Els estudiants amb un grau de discapacitat igual o superior al 33% reconegut per l'Estat espanyol, o el grau equivalent per qualsevol altre país, tenen dret a un descompte del 15%.

Víctimes d'actes terroristes

Els estudiants (o els seus fills o cònjuges) que hagin estat reconeguts com a víctima d'actes terroristes per l'organisme competent a l'Estat espanyol, o de qualsevol altre país, tenen dret a un descompte del 15%.

Víctimes de violència masclista a l'àmbit de la parella

Els estudiants (i els seus fills o filles dependents) que hagin estat reconeguts com a víctimes de violència de gènere, per l'organisme competent a l'Estat espanyol, o de qualsevol altre país, tenen dret a un descompte del 15%.

Descomptes per a Comunitat UOC

Comunitat UOC: 7% de descompte

Pots obtenir aquest descompte si has fet a la UOC assignatures lliures, cursos d'idiomes, seminaris, cursos de formació a mida (UOC Corporate) o un diploma d'expert. Si estàs estudiant un grau o màster universitari però encara no t'has titulat, també s'aplicarà el descompte de comunitat.

UOC Alumni: 10% de descompte

Pots obtenir aquest descompte si has obtingut un títol oficial (de grau, llicenciatura, diplomatura, enginyeria o màster universitari) o un màster de formació permanent o diploma d'especialització a la UOC.

Descomptes per a empreses

Si la teva empresa o organització té un acord amb la UOC, podràs beneficiar-te de descomptes i avantatges a la teva matrícula.

[Consulta les condicions dels descomptes per empreses](#)

Programa UOC d'acompanyament a l'esportista de competició

L'estudiantat considerat esportista de competició té dret a un descompte sobre l'import de la matrícula.

[Consulta la informació del programa](#)

Si et pots aplicar un d'aquests descomptes i, a més, et matricules durant el període de matriculació anticipada, en primer lloc s'aplicarà el descompte de matriculació anticipada i a l'import resultant s'hi aplicarà l'altre descompte.

Assegurança de matrícula gratuïta

La UOC ofereix una **assegurança de matrícula per defecte i gratuïta** a l'estudiantat que fa uns estudis de durada mínima d'un semestre i que resideixen a l'Estat espanyol (és a dir, als qui en el DNI o NIE teniu una adreça espanyola).

D'aquesta manera, si amb posterioritat a la formalització de la matrícula us trobeu en una situació prevista per l'assegurança, la Universitat us ajudarà a continuar amb els vostres estudis.

L'assegurança cobreix l'estudiantat de graus, màsters universitaris, diplomes d'expert, diplomes d'especialització i màsters de formació permanent, cursos d'Assignatures per a cursar lliurement i del Centre d'Idiomes Moderns, diplomatures, enginyeries i llicenciatures.

[Consulta l'assegurança gratuïta d'atur o malaltia per continuar estudiant](#)

UOC

Consulteu l'oferta formativa de la UOC uoc.edu/ca/estudis

 Universitat Oberta
de Catalunya

